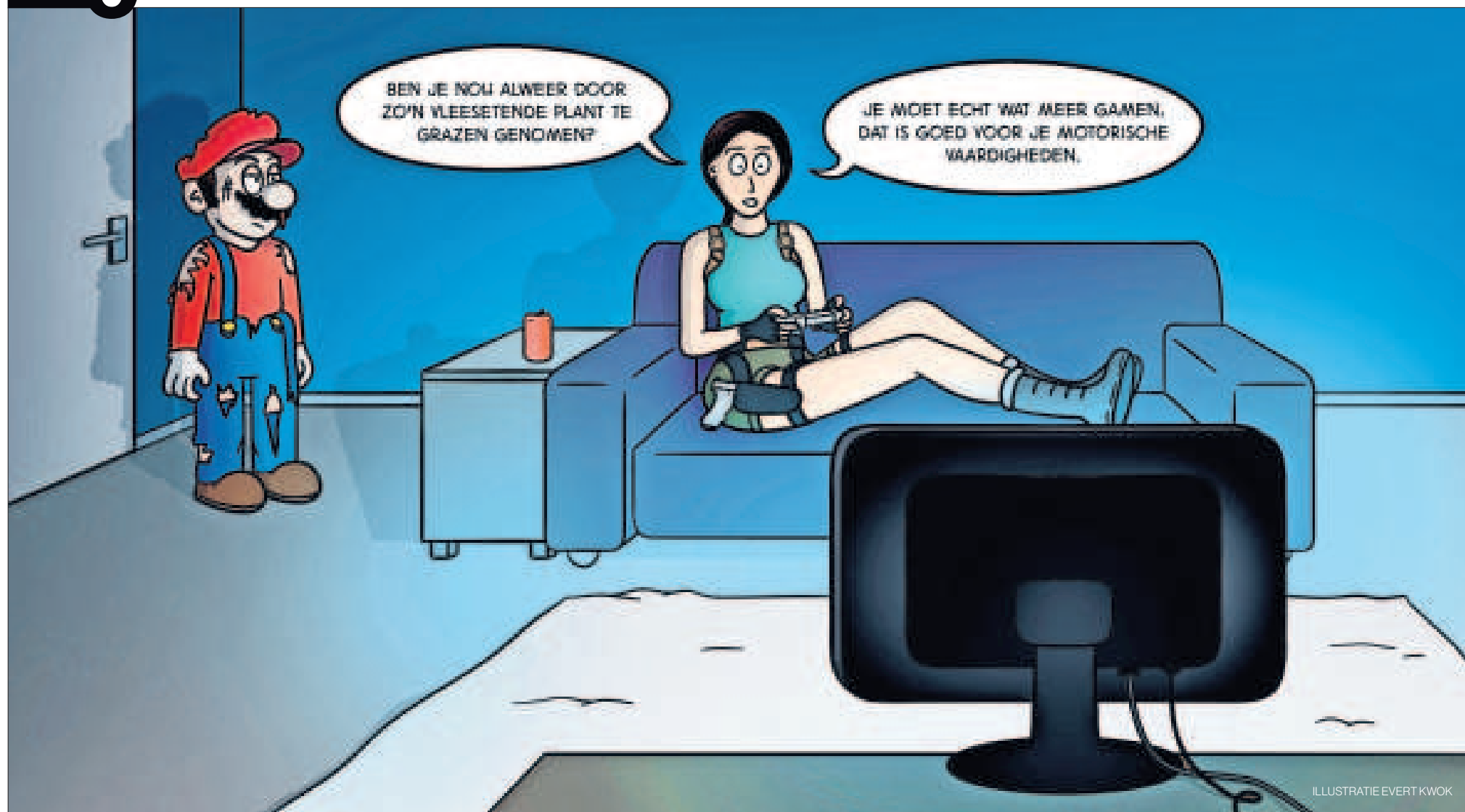


Z. Een spelcomputer is zo gek nog niet



ILLUSTRATIE EVERT KWOK

Gamen is goed voor je

Wie denkt dat videogames hersenloos vermaak zijn voor gemakzuchtige nietsnutten, zit er flink naast. Er zijn talloze redenen te verzinnen waarom games goed voor je zijn.

SAMUEL BOM

► Meer empathie

Of het nu over films, boeken of toneel gaat, een goed verhaal wil ons iets laten beleven en ervaren. Bij games is dat niet anders. Het enige verschil is dat de ervaring minder wordt verteld, en meer actief wordt beleefd. Volgens Joost Raessens, professor in mediawetenschappen aan de Universiteit Utrecht, zijn games daarom bijzonder goed geschikt om empathie op te wekken. „Je kunt spelers onderdompelen in nieuwe situaties. In tegenstelling tot een film of documentaire ben je in een game betrokken bij de keuzes en de consequenties daarvan.” In *This War of Mine* ontferm je je bijvoorbeeld over een groep oorlogsslachtoffers en moet je moeilijke afwegingen maken. Deel je je voedsel met je buurman of bewaar je het liever voor je eigen

Deel je je voedsel met je buurman of bewaar je het liever voor je eigen kinderen?

kinderen? Raessens noemt dit soort spellen *persuasive gaming*. „Deze spellen informeren niet alleen, maar zorgen er ook voor dat je je als speler inleeft in een situatie. Aan de hand van die ervaringen kun je je houding veranderen.”

In zijn eigen onderzoek kijkt Raessens naar hoe deze *persuasive games* ingezet kunnen worden om klimaatverandering en vreemdelingenhaat aan te pakken. „Het virtual reality-project *Tree* van Milica Zec en Winslow Porter plaatst je bijvoorbeeld als boom in de Amazone. Daarmee wil de maker je een nieuw gevoel voor verantwoordelijkheid geven voor de planten in het regenwoud.”

► Het werkt verbroederend

Ken jij de swish, de dans uit de game *Fortnite*? Van YouTube tot de voorpagina van deze krant, de danspasjes uit het razendpopulaire spel zijn een hype van jewelste. Het zou Johan Huizinga niet hebben verbaasd. In 1938 schreef deze cultuurfilosoof en historicus *Homo Ludens*, het begin van de huidige spelwetenschap. Volgens Huizinga kunnen sport en spel verbroederend werken. Een echte sportliefhebber kan bijvoorbeeld genieten van een wedstrijd en deze liefde voor het spel

delen met andere supporters. Bij online games is dat niet anders. Games als *Fortnite*, *Call of Duty* en *FIFA* beleef je met anderen; bestaande vrienden of nieuwe vrienden die je spelenderwijs, vanachter je pc of console leert kennen. In de online arena doet het er niet toe of je dik of dun, man of vrouw, oud of jong bent: je geniet allemaal van hetzelfde spel. Daaruit kunnen hechte vriendschappen ontstaan. En die grappige danspasjes? Die zijn net als een clubshirt: een fraaie manier om jouw sportliefde aan andere fans te tonen.

► Sportieve competitie

Voor veel spelers is gaming een hobby, maar een select groepje begaafde spelers kan er ook van leven. Professioneel competitief gamen, ook wel eSports genoemd, vindt wereldwijd plaats op toernooien waar evenveel geld en roem op het spel staan als bij elk ander groot sportevenement. De vaardigheden van een professionele gamer zijn volgens Ward Geene, expert bij informatieplatform Esports Club, goed te vergelijken met die van topatleten: „Natuurlijk is goede oog-handcoördinatie belangrijk, maar je hebt ook strategisch inzicht nodig. Een goede speler weet wat zijn tegenstander denkt en kan daarop anticiperen. Door veel te trainen, word je beter.”

Wie denkt dat een fervente gamer per definitie een verlegen type is, zit er flink naast. „Communicatie is heel belangrijk, zeker als je in een team speelt. Anders red je het niet.” De gamers moeten ook lichamelijk stevig in de schoenen staan: „Het is geen uitzondering dat je vijf uur lang intensief moet spelen zonder dat je reactietijd of aandacht verslapt. Om consistent te presteren, heb je uithoudingsvermogen nodig. Je moet dus fysiek in goede conditie zijn.”

► Nieuwe vaardigheden

Wie ergens beter in wil worden, moet veel oefenen. Maar welke vaardigheden blijven je bij als je regelmatig een controller oppakt? Uit verschillende onderzoeken blijkt dat mensen die regelmatig actiegames spelen, vaak over een betere focus en ruimtelijke oriëntatie beschikken. Ook het vermogen meerdere problemen tegelijk aan te pakken en oplossingsgericht te denken

Een goede speler weet wat zijn tegenstander denkt en kan daarop anticiperen

zijn vaardigheden die gamers sterker hebben ontwikkeld dan niet-gamers. Ook games waarbij de actie niet constant van je scherm spat kunnen goed voor je zijn. Spellens als het populaire *Minecraft*, waarin de speler ingewikkelde constructies bouwt, worden op scholen met succes ingezet om leerlingen te onderwijzen over architectuur, natuurkunde en mechanica. Wie een nieuwe taal wil leren, kan volgens onderzoek aan de universiteit van Saint Louis het beste de PlayStation aanzetten. Daar combineerden studenten namelijk lessen Italiaans met het spel *Assassin's Creed II*, dat zich afspeelt tijdens de Renaissance in Florence en Venetië. Zij boekten veel sneller voortgang dan de leerlingen die traditionele taallessen kregen. En wil je het verleden beter begrijpen, dan zie je de geschiedenis in strategiespellen zoals *Crusader Kings II* en *Europa Universalis* tot leven komen. Kun je na afloop meteen uit eigen ervaring zeggen waar en waarom Richard III het helemaal verkeerd aanpakte.