

## Uitleg Hertenjacht-spel

Elk van de twee spelers heeft de keuze uit twee mogelijkheden: ZWART of WIT.

- Als beiden ZWART kiezen, dan krijgt iedere speler 4 punten;
- Als beiden WIT kiezen, dan krijgt iedere speler 1 punt;
- En als slechts één speler WIT kiest en de ander ZWART, dan krijgt alleen degene die WIT heeft gekozen 1 punt en degene die ZWART heeft gekozen krijgt niets.

Beide spelers kunnen dus hetzelfde doel voor ogen hebben (ZWART-ZWART levert het meeste op), maar de vraag is hoe zeker een speler is dat als hij/zij ZWART kiest, zijn partner ook ZWART kiest. Het spel representeert dus een conflict tussen veiligheid en samenwerking.

Het spel is gebaseerd op een bekend filosofisch probleem. Om een hert te vangen is samenwerking tussen verschillende jagers vereist, maar een konijn kan door een individuele jager worden gevangen. Het hert levert veel meer vlees op dan de twee konijnen bij elkaar, maar als maar één jager achter het hert aangaat terwijl de ander op het konijn jaagt, dan heeft deze ene jager geen buit, terwijl de andere jager wel een konijn heeft. In ons spel was ZWART het hert en WIT het konijn.

Spelers die doorhebben dat de beloning afhankelijk is van de keuze van de andere speler, zullen een consistent patroon van keuzes laten zien, terwijl spelers die dit niet doorhebben een patroon van keuzes zullen laten zien dat statistisch gezien niet afwijkt van willekeurige (random) keuzes. Dit gaan wij nu analyseren.

Het maakt waarschijnlijk uit of de spelers mogen overleggen of niet. Om dat te onderzoeken, waren er twee condities: In de ene conditie mochten spelers met elkaar communiceren, maar in de andere conditie mocht dat niet. Zonder communicatie over het spel is het waarschijnlijk veel moeilijker om de beloningsstructuur te achterhalen. Bovendien is het aannemelijk dat vrienden gemakkelijker met elkaar communiceren en samenwerken dan spelers die vreemden voor elkaar zijn. Of dat zo is, gaan wij eveneens analyseren.

## Loting cadeaubonnen

**We bedanken alle spelers heel hartelijk voor hun deelname!!!!** Liesbeth heeft via een app drie winnaars van de cadeaubonnen getrokken. Dat zijn Jan, Teun en Anthonie. Veel plezier ermee!

Liesbeth Hallers-Haalboom  
Marjolijn Vermande